

Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 812 19 Bratislava

Retrospektíva číslo 2

Tímový projekt I

SealfisticatedD Networkers

Číslo a názov tímu: 21. – SealfisticatedD Networkers
Vedúci tímu: Ing. Peter Trúchly, PhD.
Členovia tímu: Bc. Maroš Hrobák, Bc. Matúš Kováč, Bc. Hana Kuntová, Bc. Marko Ondruš, Bc. Erika Štefanková, Bc. Matej Uhlík, Bc. Peter Válka
Akademický rok: 2017/2018
Vypracoval: Erika Štefanková

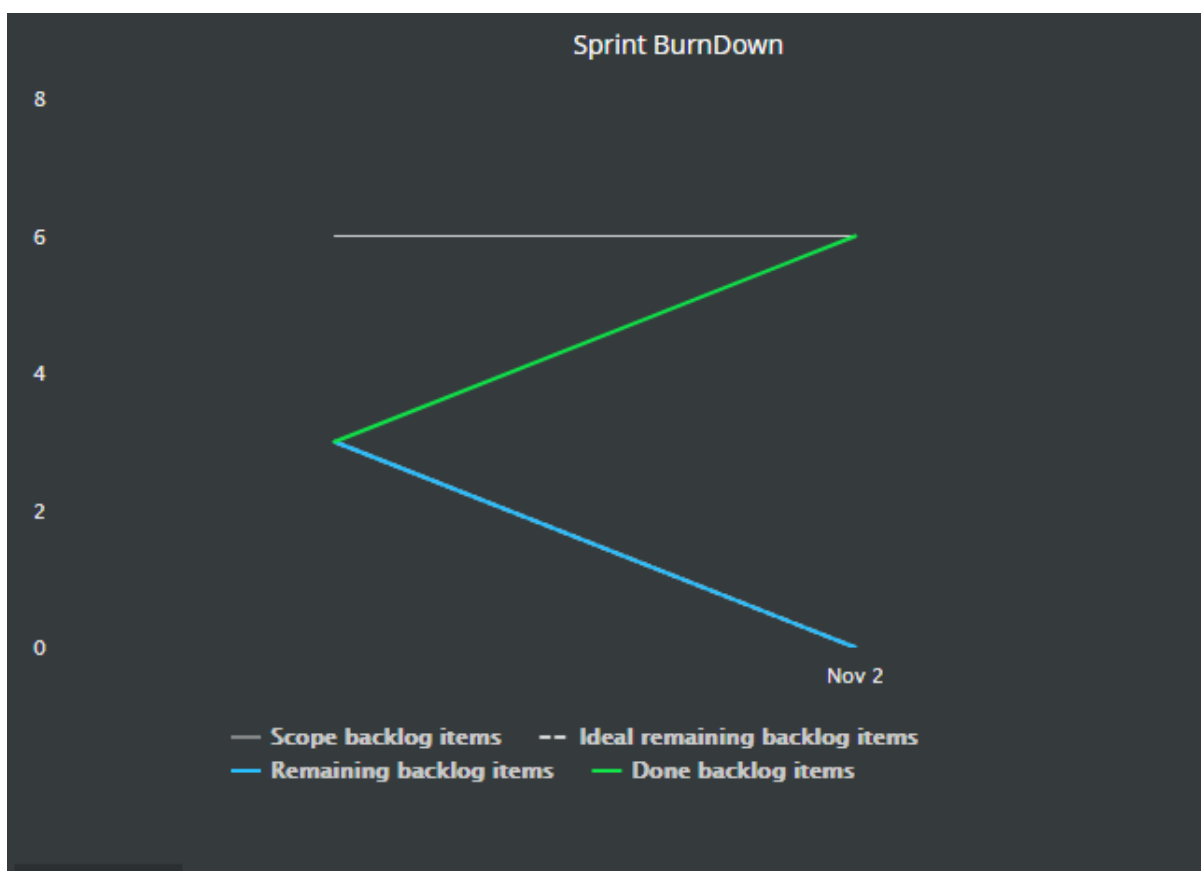
Obsah

1. Zhodnotenie šprintu	3
2. Progres tímu	3
3. Zhrnutie	4
4. Retrospektíva	5

1. Zhodnotenie šprintu

Šprint číslo 2 obsahoval 20 úloh, z ktorých sa nám podarilo splniť všetky načas. Kvôli technickým problémom sme museli nastavovať šprint znova v deň tímového stretnutia. Pre tieto komplikácie nie sú grafy odrazom našej reálnej práce.

2. Progres tímu



Obrázok 1 Burndown graf

V obrázku sa nachádzajú tri hlavné línie:

- Zelená – predstavuje dokončené úlohy v backlogu
- Modrá - predstavuje zostávajúce úlohy v backlogu
- Sivá – predstavuje celkové backlogové položky

Graf nie je kvôli technickým komplikáciám ideálny. Úlohy však boli splnené v predstihu minimálne jedného dňa.

3. Zhrnutie

Meno	Počet hodín
Erika Štefanková	16
Hana Kuntová	10
Marko Ondruš	11
Maroš Hrobák	16
Matúš Kováč	13
Matej Uhlík	7
Peter Válka	19

Tabuľka 1 Počet odpracovaných hodín

V tabuľke vyššie sú uvedené počty hodín, ktoré členovia tímu strávili vypracovaním ich úloh v danom šprinte. V tabuľke nižšie je celkový prehľad šprintu, ako bol naplánovaný a ako bol dokončený – počet hodín, úsilie (effort) a počet user stories, ktoré boli vypracované.

Plánované			Skutočné		
Predmety	Úsilie	Čas	Predmety	Úsilie	Čas
6	17	147	6	17	92

Tabuľka 2 Prehľad šprintu

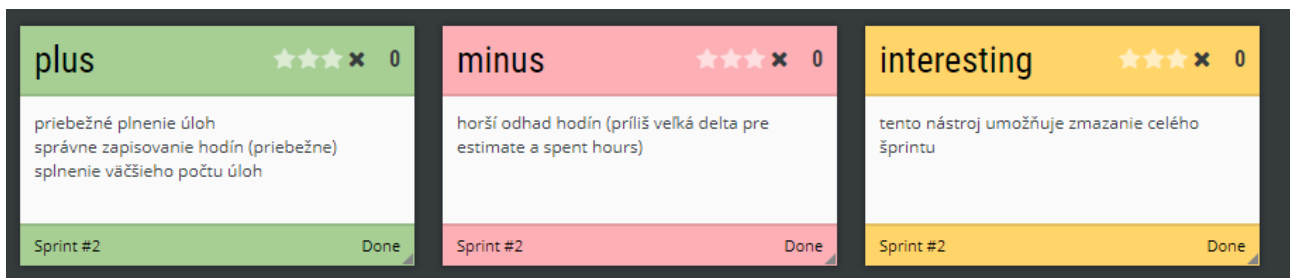
Posledná tabuľka detailnejšie opisuje jednotlivé user stories. Obsahuje stĺpce ID user story, typ, názov user story, stav user story, odhadnutý čas, skutočný čas, rozdiel v odhadnutom čase a skutočnom. Na poslednom riadku je následne sčítané hodnoty odhadnutého času, skutočného času a ich rozdielom.

ID	Typ	Titul	Stav	Odhadovaný čas	Reálny čas	Rozdiel
243052	User story	Návrh testovacích scenárov	DONE	48	32	-16
243054	User story	Mininet	DONE	44	20	-24
243051	User story	Miesto inštalácie emulačného prostredia	DONE	20	11	-9
243055	User story	Vnútná štruktúra Ryu	DONE	24	21	-3
243056	User story	Reorganizácia SCRUM	DONE	2	1	-1
243057	User story	Sumarizácia dokumentácie #2	DONE	9	7	-2
Celkovo				147	92	-55

Tabuľka 3 Prehľad hodín

Šprint trval 2 týždne a celkovo sme na vypracovaní úloh strávili 92 hodín. Spracovali sme 6 user stories, rozdelených do 20 úloh, pričom sme na čas splnili všetky.

4. Retrospektíva



Obrázok 2 Lesson learned

Na obrázku číslo 3 je uvedená takzvaná PMI (plus, minus, interesting) technika pre retrospektívu, kde sme zaznamenali pozitíva a negatíva prvého šprintu, z ktorých sa môžeme poučiť a udržiavať dobré praktiky a vylepšiť tie zlé.